

REGULAMENTO TORNEIO BILHAR

REGRAS

- 1.º O jogador a sair é definido por arremesso longitudinal de bola á tabela, saindo o jogador que ficar mais próximo da tabela de onde tacou, colocando este jogador a bola branca na zona de saída, para tacar e dar inicio ao jogo, ou tem a opção de mandar sair o adversário não podendo este recusar;
- 2.º Cada jogador terá de jogar ás bolas de série que escolher, não podendo jogar directamente ás bolas da série contrária. A primeira bola a entrar anunciada dos dois grupos, definirá o grupo de bolas que pertence ao jogador que tacou;
- 3.º Cada jornada será disputada em 5 partidas, vencendo o que primeiro atingir 3 vitórias;
- 4.º O jogador que vencer a jornada averbará 3 pontos, o que perder não ganha nenhum;
- 5.º Quando por qualquer infracção, um jogador for obrigado a sacar uma bola, deverá colocá-la nos três pontos do triângulo; o adversário averiguará se a bola foi devidamente colocada. Se os pontos do triângulo estiverem ocupados deverão colocá-la dentro do triângulo.
- 6.º Os jogadores deverão efectuar todas as tacadas com, pelo menos um dos pés no chão.
- 7.º O horário dos jogos pode ser alterado se de acordo entre os jogadores e registada a alteração na agenda do torneiro exposta no bar, com um mínimo de 2 dias antes da data inicialmente marcada para o jogo;
- 8.º Se um jogador desistir, ou, por qualquer motivo, for irradiado, ser-lhe-à atribuída derrota por 3 a 0 nos restantes jogos a efectuar;
- 9.º Os jogos serão ajuizados pelos próprios jogadores;
- 10.º Os resultados finais de cada jogo devem ser registados na ficha de jogo, que deverá ser assinada pelos dois jogadores e um qualquer elemento da assistência, depois será entregue no balcão do bar;
- 11.º Em caso de empate pontual valem as partidas ganhas, se subsistir ainda o empate passa a valer o confronto entre ambos;

PENALIZAÇÕES

SACA UMA BOLA SE:

- 1.º Ao jogar, a bola branca embater em primeiro lugar nas bolas do adversário;
- 2.º Meter a bola branca ou esta saltar fora do bilhar;
- 3.º Ao jogar, a bola branca embater em 1.º lugar na bola preta, antes de meter as bolas todas da sua série;
- 4.º Ao jogar, a bola branca não bater em nenhuma bola;
- 5.º Quando um jogador, ao jogar à bola preta, meter esta de repique na bola branca. A bola preta será colocada na tabela (ponto) contrário à da bola branca;
- 6.º Meter a bola preta e uma do adversário na mesma tacada;
- 7.º Ao jogar, fizer saltar do bilhar bolas da sua ou da outra série, estas bolas serão encostadas à tabela (ponto) por onde saíam;
- 8.º Ao jogar a bola preta:
 - Meter esta de repique;
 - A bola preta saltar do bilhar;
 - A bola branca embater numa do adversário antes de embater na preta;
 - Meter a bola branca ou fazê-la saltar do bilhar;
 - A bola branca não embater nesta;
 - A bola preta embater nas bolas do adversário antes de entrar.

PERDE A TACADA SE:

- 1.º Meter a bola ou bolas da série do adversário, mesmo que meta também bola ou bolas da sua série;
- 2.º Qualquer bola da sua série ou da série contrária, saltar fora do bilhar.

PERDE A PARTIDA SE:

- 1.º Meter a bola preta antes de meter todas as bolas da sua série. Excepto na tacada de saída

ATENÇÃO:

- 1.º **Será irradiado do torneio todo aquele que perturbar o seu normal andamento.**